



Settore Nazionale Motociclismo

Via Luigi Bodio, 57 - 00191 – Roma

06 3294807 - info@csen.it – www.csen.it

Sede operativa

Via San Crispino, 26 35129 – Padova

049 7800826 motociclismo.csenveneto.it www.csenmoto.it

motociclismo@csenveneto.it - segreteria@csenveneto.it

REGOLAMENTO TROFEO DUST & FUN 2022

Sono gare di Flat Track tutte le manifestazioni motociclistiche che si svolgono su piste 'fuori strada' chiuse ad anello e da percorrere più volte.

Le piste da 'fuori strada' possono essere permanenti oppure temporanee, ma in entrambi i casi dovranno essere ritenute idonee tramite verifica di idoneità alla pratica del Flat Track. Dovrà essere salvaguardata l'incolumità dei partecipanti e dell'eventuale pubblico.

MANIFESTAZIONI REGIONALI E INTERREGIONALI

Le manifestazioni di Flat Track REGIONALI e INTERREGIONALI possono essere organizzate da singole società sportive o da consorzi di motoclub e dovranno applicare i regolamenti del Settore Motociclismo. Lo svolgimento delle manifestazioni è stabilito dai regolamenti organici e tecnici del settore.

I circuiti per lo svolgimento di manifestazioni di Flat Track possono essere suddivisi nelle seguenti tipologie:

- **Circuiti ovali**

- **Circuiti TT**

Il circuito deve essere largo minimo 10 metri in ogni parte e presentare una superficie dura e regolare in ogni punto. Non sono ammesse buche, asperità, pietre o vegetazione sulla superficie. La superficie ottimale è "rullata". I circuiti TT devono avere curve a sinistra e almeno una curva a destra e possono avere un salto "tipo panettone" di media misura. In questo caso è obbligatorio l'utilizzo del freno anteriore.

SICUREZZA

Se il tracciato, in qualsiasi momento durante un evento, non mantiene le caratteristiche predette e la sicurezza dei piloti risulta compromessa, l'Arbitro, di concerto con il Direttore di Gara ed il Giudice di Gara, può decidere di sospendere o cancellare la gara.

LIMITI DI ETÀ

Il limite di età per la partecipazione alle manifestazioni di Flat Track è il seguente:

- Da 14 a 16 anni: motocicli con cilindrata fino a 250 cc
- Oltre 16 anni: nessuna limitazione

CATEGORIE E CILINDRATE

- **MODERN:** moto fino 450cc raffreddate a liquido, monocilindriche o bicilindriche
- **THUNDERBIKE:** moto monocilindriche e bicilindriche da 460cc. a 700cc.
- **HOOLIGAN:** moto da 650cc. a 1200cc. bicilindriche
- **VINTAGE:** moto raffreddate ad aria, con doppio ammortizzatore posteriore fino al 1979
- **MINI CROSS:** categoria per bambini fino ai 12 anni di età
- **LADY:** aperta a tutti i tipi di moto con pneumatici da 19
- **ROOKIES:** moto 2 e 4 tempi di qualsiasi cilindrata

TARGHE PORTANUMERO

I numeri sono obbligatori sulla tabella portanumero e su entrambe le fiancatine. I colori consigliati sono i seguenti: targhe bianche numeri neri, targhe nere numeri bianchi, targhe gialle numeri neri, targhe verdi numeri bianchi. Vietati i font outlined. Eventuali altre combinazioni, comunque ben leggibili, dovranno essere segnalate al Direttore di Gara in sede di O.P. In caso di scarsa leggibilità dei numeri o assenza degli stessi al pilota verrà vietato l'accesso in pista. Il numero di gara sulla moto deve corrispondere con quello indicato sulla licenza o, nei casi eccezionali, con quello comunicato alle iscrizioni. E' consigliato indossare maglie gara con il numero sul dorso.

CONTROLLO MEDICO

La visita medica nel giorno della gara, per tutte le specialità, non è obbligatoria. Comunque il Medico di Gara e il Direttore di Gara possono decidere di sottoporre a visita medica qualsiasi pilota qualora lo ritengano necessario.

OPERAZIONI PRELIMINARI

Le operazioni preliminari si svolgono agli orari fissati dal regolamento particolare di gara e consistono nella verifica della licenza, dell'iscrizione alla gara, del motociclo e dell'eventuale visita medica.

SOSTITUZIONE DEI MOTOCICLI

Durante la gara è consentita la sostituzione del motociclo avvisando l'organizzazione. Se due piloti lo vorranno potranno disputare la gara con lo stesso motociclo ed avranno diritto ad essere inseriti in due batterie differenti..

PILOTI E LICENZE

E' prevista per la partecipazione a manifestazioni di Flat Track il rilascio delle seguenti Licenze:

- Atleta agonista motocross
- Promostart enduro
- Enduro
- Promostart non competitiva (con visita medica agonistica)

PROVE LIBERE

Sono previsti almeno due turni di prove libere.

Nel caso le condizioni climatiche e/o lo stato della pista non permettessero lo svolgimento normale delle prove, le stesse potranno essere, posticipate, sospese cancellate a giudizio insindacabile dell'Arbitro e del Direttore di Gara

Il pilota ha l'obbligo di effettuare almeno un giro di prove libere.

I turni di prove dovranno essere intervallati di almeno 10 minuti l'uno dall'altro per consentire ai piloti di settare il proprio motociclo.

Il numero massimo di piloti ammessi sul tracciato per le prove è di 8.

Una sessione di prove libere ha la durata max di 4 minuti.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA GARA

Ciascuna prova si articolerà su una serie di batterie, con un numero massimo di 8 oppure 12 piloti in pista, suddivisi in file di massimo 4 piloti per fila. Le file saranno distanziate tra di loro in 8 metri lineari.

USCITA DI PISTA

Il pilota il cui motociclo oltrepassi, con entrambe le ruote, la linea interna della pista, dovrà essere escluso. Questa regola si applica anche per il passaggio della linea esterna della pista (ove presente), qualora il pilota con il proprio motociclo finisca abbondantemente nella zona di fuga esterna alla linea bianca.

L'Arbitro di gara valuterà eventuali casi in cui la manovra di uscita dalle linee interna ed esterna della pista, sia avvenuta ai fini della sicurezza in pista.

BATTERIE DI QUALIFICAZIONE

1. Ciascun pilota parteciperà ad un minimo di 3 batterie di qualificazione che si disputeranno su un numero massimo di 8 giri di pista. Il numero di giri previsti potrà essere ridotto dall'Arbitro di gara di concerto con il Direttore di Gara tenendo conto delle circostanze (condizioni della pista, condizioni meteo, etc.)

2. Le posizioni di partenza durante le batterie di qualificazione sono a rotazione, in modo che ciascun pilota possa partire almeno una volta da ciascuna fila cambiando inoltre le posizioni dall'esterno all'interno e viceversa. Il punteggio di ciascuna batteria di qualificazione sarà il seguente:

| | |
|-----------------|---------|
| 1° classificato | punti 7 |
| 2° classificato | punti 6 |
| 3° classificato | punti 5 |
| 4° classificato | punti 4 |
| 5° classificato | punti 3 |
| 6° classificato | punti 2 |
| 7° classificato | punti 1 |
| 8° classificato | punti 0 |

3. I piloti doppiati saranno estromessi dall'ordine di arrivo e non sarà loro assegnato alcun punteggio.

4. Ai piloti che non porteranno a termine la batteria non verrà assegnato alcun punteggio. Al termine delle batterie di qualificazione verrà stilata una classifica provvisoria.

6. In caso di parità tra uno o più piloti si procederà nel modo seguente:

- Miglior risultato nella singola batteria, considerando che il pilota arrivato ultimo - 0 punti - avrà la precedenza sul pilota ritirato, sul pilota escluso e sul pilota non partito.
- Sorteggio da parte dell'Arbitro o del Direttore di Gara.

7. Nel caso un pilota qualificato non possa prendere parte alle batterie successive non potrà in nessun caso essere sostituito da altro pilota non qualificato.

FINALE

1. La finale si disputerà su un massimo di 12 giri di pista.
2. Il numero di giri previsti potrà essere ridotto dall'Arbitro di gara di concerto con il Direttore di Gara tenendo conto delle circostanze (condizioni della pista, condizioni meteo, etc.).
3. Le corsie di partenza per la finale saranno scelte direttamente dai piloti ai box prima della partenza della stessa. In casi particolari, con l'autorizzazione degli Ufficiali di Gara, tale scelta potrà essere effettuata dai piloti direttamente sulla linea di partenza.
4. L'ordine di scelta delle corsie sarà determinato dalle posizioni della classifica di gara che prevede la somma dei punteggi delle batterie di qualificazione. Il miglior punteggio della classifica, sceglierà la corsia per primo, il 2° della classifica sceglierà per secondo e via di seguito.
5. L'ordine di arrivo della finale sarà anche l'ordine di arrivo della gara. Non verranno infatti considerati i risultati acquistati nelle batterie.
6. Ai fini della classifica finale per i piloti che non porteranno a termine la batteria, sarà tenuto conto dell'ordine cronologico di uscita dalla gara (es. il primo pilota squalificato o ritirato viene classificato ultimo, il secondo squalificato o ritirato penultimo e così via).

IL PUNTEGGIO DI GARA SARÀ COSÌ ASSEGNATO:

GARE CON FINALE A 8 PILOTI

| | |
|---------------------------------|----------|
| Al 1° classificato della finale | 25 punti |
| Al 2° classificato della finale | 22 punti |
| Al 3° classificato della finale | 20 punti |
| Al 4° classificato della finale | 17 punti |
| Al 5° classificato della finale | 15 punti |
| Al 6° classificato della finale | 13 punti |
| Al 7° classificato della finale | 11 punti |
| Al 8° classificato della finale | 9 punti |

GARE CON FINALE A 12 PILOTI

| | |
|----------------------------------|----------|
| Al 1° classificato della finale | 25 punti |
| Al 2° classificato della finale | 22 punti |
| Al 3° classificato della finale | 20 punti |
| Al 4° classificato della finale | 17 punti |
| Al 5° classificato della finale | 15 punti |
| Al 6° classificato della finale | 13 punti |
| Al 7° classificato della finale | 11 punti |
| Al 8° classificato della finale | 9 punti |
| Al 9° classificato della finale | 7 punti |
| Al 10° classificato della finale | 5 punti |
| Al 11° classificato della finale | 3 punti |
| Al 12° classificato della finale | 1 punto |

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO FINALE SI PROCEDERÀ NEL MODO SEGUENTE:

1. In caso di parità per l'assegnazione delle prime 3 posizioni di Campionato verrà disputata una batteria di spareggio tra i piloti coinvolti. Tale batteria si disputerà sulla distanza massima di 6 giri.
2. Per la scelta delle corsie di partenza, avrà diritto di prima scelta il conduttore con il migliore piazzamento nell'ultima gara.
3. In caso di parità per le successive posizioni si procederà nel modo seguente:
 - miglior risultato nell'ultima gara.
 - sorteggio da parte dell'Arbitro o del Direttore di Gara.

PROCEDURA DI PARTENZA

1. Il preallineatore segnala e controlla le posizioni dei piloti.
2. Lo start può essere dato utilizzando una luce, una bandiera o il nastro.
3. Se un pilota ha un problema durante la fase di partenza dovrà alzare il braccio e la procedura verrà interrotta (luce rossa o bandiera).
4. Se il pilota risulterà poi in grado di prendere parte alla partenza, partirà dalla penalty line posta a 8 metri oltre l'ultima linea di partenza.

5. Se un pilota effettua una partenza anticipata, nel caso di partenza con l'ausilio della luce verde o tocca il nastro dopo l'accensione della luce verde, nel caso di partenza ai nastri, la gara viene sospesa e lo stesso pilota può ripartire dalla penalty line. Se nuovamente effettuerà partenza anticipata il pilota verrà escluso dalla gara.
6. Le partenze effettuate con l'ausilio di un semaforo, adottano la seguente procedura:
 - Luce verde accesa: partenza imminente
 - Spegnimento luce verde: partenza

PARTENZA DI PROVA

1. E' proibito su tutto il rettilineo di partenza e in particolar modo sulle griglie di preallineamento, effettuare partenze di prova o effettuare lo slittamento della ruota posteriore a contatto con la pista onde preparare la corsia di partenza.
2. L'Arbitro sanzionerà con l'immediata esclusione dalla batteria il pilota che si rendesse responsabile di tali comportamenti.

RIPETIZIONE DELLA BATTERIA O RIPARTENZA

1. L'Arbitro arresta la batteria quando si sia verificato in pista un incidente che, a suo giudizio, ne renda pericolosa la continuazione.
2. Solo l'Arbitro ha il potere di ordinare l'arresto di una batteria e di ordinare l'esclusione del o dei piloti dalla ripetizione o dalla ripartenza della stessa.
3. L'Arbitro può altresì escludere dalla ripetizione o dalla ripartenza il o i piloti che, a suo giudizio, abbiano tenuto una condotta scorretta nei confronti degli altri piloti.
4. Se tale condotta produce un vantaggio al pilota in questione o diminuisce le chances di uno o più piloti avversari, l'Arbitro può fermare la batteria e ordinarne la ripetizione. Non sono ammessi reclami, proteste o appelli contro la decisione presa dall'Arbitro in merito a condotta di gara scorretta, antisportiva o pericolosa.
5. Ogni pilota che, per qualsiasi ragione, sia considerato come la causa primaria dell'arresto di una batteria, non sarà riammesso alla ripetizione.
6. Nel caso in cui il leader della batteria non abbia percorso più di due giri, la ripetizione della stessa avverrà utilizzando le posizioni di partenza originarie e il numero di giri previsti per la batteria.
7. Nel caso in cui il leader della batteria abbia già effettuato più di 2 giri la ripartenza verrà effettuata con i piloti schierati in singola linea a fronte delle posizioni calcolate sull'ultimo giro completato. La linea deve essere disassata in modo che ogni pilota abbia visibilità davanti a sé, i piloti dovranno posizionarsi ad una distanza di metri uno l'uno dall'altro ed il leader sceglie se partire dall'interno o dall'esterno.
8. Le ripartenze avverranno per il numero di giri ancora da completare da parte del leader. Nel caso in cui il leader abbia già iniziato il penultimo giro previsto dal Regolamento di gara e l'Arbitro ordini l'arresto della batteria, la stessa si considererà conclusa e le posizioni di arrivo della batteria saranno determinate in base alla classifica del giro precedente, con l'eventuale esclusione del o dei piloti che avranno causato l'arresto della batteria.

ABBIGLIAMENTO

Le caratteristiche, l'idoneità e l'uso corretto dell'abbigliamento e dei dispositivi di protezione individuale sono lasciati alla piena responsabilità del pilota, esonerando la CSEN e gli Ufficiali di Gara da qualsiasi responsabilità.

E' in ogni caso obbligo del pilota indossare il paraschiena.

I Commissari di Gara hanno facoltà di effettuare verifiche nel corso di tutte le fasi della

Manifestazione: nel caso in cui l'abbigliamento non dovesse risultare idoneo i Commissari di Gara potranno escludere il pilota dalla manifestazione.

Il casco deve essere omologato, in perfette condizioni, indossato correttamente e sempre allacciato con

l'apposito cinturino sottogola.

1. Nessuna modifica strutturale può essere apportata allo stesso.
2. Il caso deve riportare al suo interno l'etichetta di omologazione.
3. Sul casco è ammesso utilizzare qualsiasi sistema di riprese video (piccola telecamera) purché applicata sotto il frontalino o sull'elastico occhiali e sempre che le stesse, a giudizio insindacabile del Commissario di Gara, rispondano agli standard di sicurezza.

CONDOTTA DI GARA

Un conduttore non dovrà mai di proposito condurre il proprio motociclo in modo da arrecare danno ad altri conduttori, pena l'esclusione dall'ordine di arrivo, se classificato, o altre sanzioni disciplinari in base alla gravità del gesto. E' fatto assoluto divieto ad ogni conduttore ed in genere a chiunque di percorrere la pista, sia in prova che in gara, in senso contrario a quello di marcia.

Quando le bandiere gialle vengono esposte e sventolate sarà obbligo del conduttore moderare la velocità, mantenere la propria posizione e il distacco con il pilota che lo precede. Il pilota non deve staccare le ruote dai salti e seguire le traiettorie indicate dai commissari di percorso. In base alla gravità dell'infrazione di non rispetto delle bandiere gialle, il Direttore di Gara, sentiti i Commissari di Percorso, determinerà la sanzione a partire dalla retrocessione in classifica per i casi più lievi, fino alla squalifica dalla manche o dalla gara per quelli più gravi. I piloti rei dell'inosservanza di queste basilari norme di sicurezza verranno deferiti alla Commissione Disciplinare la quale potrà autonomamente comminare ulteriori sanzioni.

ARRIVO

Il segnale di arrivo viene dato dal direttore di gara su indicazione del cronometrista o contagiri ufficiale mediante esposizione della bandiera a scacchi bianca e nera. Dopo l'arrivo del primo conduttore tutti gli altri dovranno essere fermati.

BANDIERE

Nelle gare di Flat Track sono utilizzate le seguenti bandiere:

- - **Rossa: batteria interrotta. Rallentare e guidare con prudenza fino a fermarsi**
- - **Bianca e Nera a scacchi: Fine batteria**
- - **Bianca (Gialla con croce Nera): segnala l'inizio dell'ultimo giro.**

GARE ANNULLATE O SOSPESE

Per tutte le gare di Flat Track si applicherà il seguente criterio: la gara sarà ritenuta valida quando tutti i piloti partecipanti alla stessa abbiano disputato un uguale numero di batterie e tale numero di batterie da essi disputate sia pari o superiore al 50% del totale delle batterie previste dal programma di gara.